

# Wei Zheng

280399wei@gmail.com • 695970759 • Madrid, España • [weizheng2.github.io/Portfolio](https://weizheng2.github.io/Portfolio)

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### Dark Curry

Marzo 2021 – Presente

Programador Unity/Laravel | Junio 2021 – Presente

Remoto

- Desarrollar e implementar mecánicas de juego, eventos y funcionalidad de UI en el cliente usando Unity para el juego de móvil "Fight Legends".
- Gestionar el código del servidor, bases de datos y validar IAPs con Laravel PHP y MongoDB.
- Contribuir al proceso de envío de aplicaciones para Google Play Store, Apple App Store y otras tiendas, asegurando el cumplimiento de las normas de la plataforma.
- Integrar plugins y funcionalidades de análisis y monetización [Firebase, Notificaciones Push, IAPs, etc.].

Programador Unity en Prácticas | Marzo 2021 – Mayo 2021

- Desarrollar una versión lite completa del juego "Final Kick" para diferentes tiendas de Android.

### Lionbridge

Junio 2020 – Feb. 2021

Evaluador de Calidad de Anuncios en Internet

Remoto

- Supervisar la calidad y seguridad de los anuncios, asegurando que todas las solicitudes se completen de manera eficiente y precisa.

## EDUCACIÓN

---

### Universidad Rey Juan Carlos

Junio, 2021

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Móstoles, Madrid

- Obtuve una puntuación de 9.5 en mi Trabajo de Fin de Grado sobre Animación Procedural.
- Participé en pequeños game jams.

## IDIOMAS, HABILIDADES E INTERESES

---

- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (Fluido), Chino (Intermedio)
- **Habilidades:**
  - C#, PHP, Unity, Laravel, MongoDB
  - Gran capacidad para aprender y aplicar nuevos conocimientos de manera efectiva.
  - Habilidades de resolución de problemas, competente en encontrar información y soluciones en línea.
  - Capaz de trabajar de forma independiente con mínima supervisión.
- **Intereses:** Nuevas tecnologías, deportes, dibujo, cocina.